

# MIEUX SE CONNAÎTRE POUR MIEUX AGIR AVEC LES AUTRES



**WinYourStar**  
OPTIMISATION DE LA PERFORMANCE



# Notre méthode



*Jouez !*



Intelligence  
**Émotionnelle**

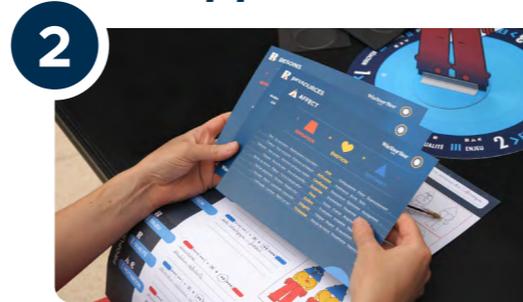


▲ Comprendre  
ses **émotions**

♥ Favoriser  
l'**intégration**

▲ Adapter  
sa **réaction**

*Apprenez !*



Intelligence  
**Relationnelle**



▲ Fluidifier  
la **communication**

♥ Gérer  
son **stress**

▲ Prévenir  
les **conflits**

*Progresssez !*



Intelligence  
**Collective**



▲ Faire émerger  
des **idées**

♥ Se fixer  
de nouveaux **objectifs**

▲ Écrire  
un **plan d'actions concret**

# Le serious game



## ACCOMPAGNEMENT INDIVIDUEL



## ACCOMPAGNEMENT COLLECTIF





# LE TOTEM

# Je m'appelle WYS



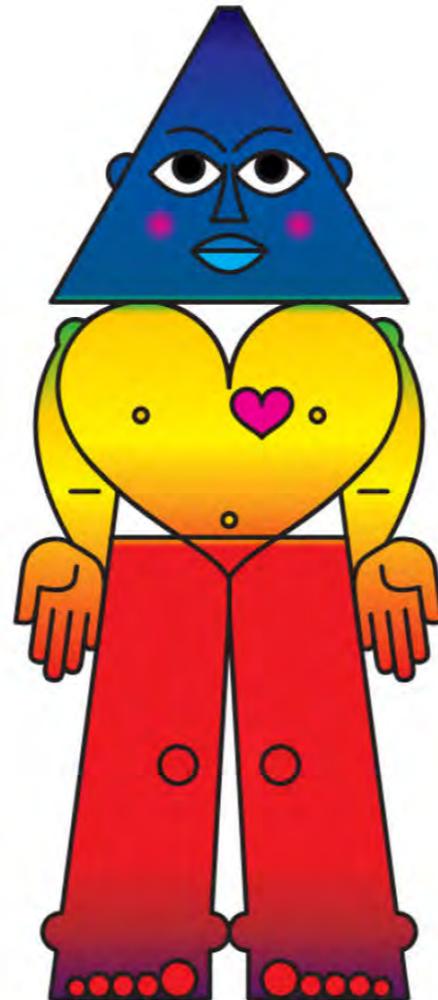
# Je symbolise



**COGNITIF**  
Connaissances

**AFFECTIF**  
Passions

**CORPOREL**  
Compétences



**Habiletés mentales**  
Sentiments

**Valeurs morales**  
Émotions

**Qualités physiques**  
Sensations



# LES CARTES AIDES



# AFFECT

WinYourStar  
Le Jeu



## SENSATIONS

## ÉMOTIONS

## SENTIMENTS

... • Rire • Exclamation • Relâchement musculaire •

### Joie

• Enthousiasme • Plaisir • Épanouissement • ...

... • Chaleur • Élan corporel • Rythme cardiaque élevé •

### Attirance

• Préférence • Envie • Désir • ...

... • Détente • Voix posée • Rythme cardiaque stable •

### Confiance

• Rassurance • Optimisme • Soulagement • ...

... • Tétanie • Bouche bée • Yeux écarquillés •

### Surprise

• Étonnement • Perplexité • Sidération • ...

... • Boule au ventre • Pâleur • Forte transpiration •

### Peur

• Doute • Crainte • Angoisse • ...

... • Thorax oppressé • Tension • Regard dur •

### Colère

• Frustration • Irritabilité • Rage • ...

... • Nausée • Recul • Lassitude corporelle •

### Dégoût

• Fatigue • Regret • Écoeurement • ...

... • Léthargie • Larmes • Repli sur soi •

### Tristesse

• Baisse de moral • Pessimisme • Impuissance • ...



# BESOINS



## BESOINS PHYSIQUES

- Air •
- Élimination •
- Aliment •
- Expression sexuelle •
- Soins •
- Mouvement •
- Sens esthétique •
- Repos •
- Confort •
- Sécurité •
- Protection •
- Stabilité •
- ... •



## BESOINS SOCIAUX

- Intégration •
- Proximité •
- Amour •
- Confiance •
- Appartenance •
- Soutien •
- Complicité •
- Coopération •
- Intimité •
- Respect •
- Tendresse •
- Communication •
- Indépendance •
- Tolérance •
- Compassion •
- Affirmation •
- Écoute •
- Estime •
- Empathie •
- Reconnaissance •
- Équité •
- Valorisation •
- Réciprocité •
- Considération •
- ... •
- ... •
- ... •



## BESOINS MENTAUX

- Sens •
- Vision •
- Exploration •
- Accomplissement •
- Cohérence •
- Connaissance •
- Humour •
- Choix •
- Autonomie •
- Information •
- Liberté •
- Compréhension •
- Réalisation •
- Clarification •
- Rêve •
- Concision •
- Évolution •
- Stimulation •
- Simplicité •
- Compétence •
- Défi •
- Croissance •
- Structuration •
- Découverte •
- ... •
- ... •

- Audace • Réflexion • Dialogue interne • Raisonnement • Curiosité •
- Adaptabilité • Gestion du stress • Concentration • Activation •
- Mémorisation • Visualisation • Anticipation • Créativité • ... •

- Bienveillance • Détermination • Spontanéité • Écoute •
- Courage • Autonomie • Engagement • Honnêteté •
- Constance • Humilité • Respect • Patience • ... •

- Endurance • Précision • Vitesse • Force •
- Résistance • Coordination • Équilibre •
- Agilité • Dextérité • Souplesse • ... •



## HABILITÉS MENTALES



## VALEURS MORALES



## QUALITÉS PHYSIQUES



# LES 9 ÉTAPES DU JEU



# OBJECTIF

## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

## 1

PROPULSION

III ENJEU

II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF

## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

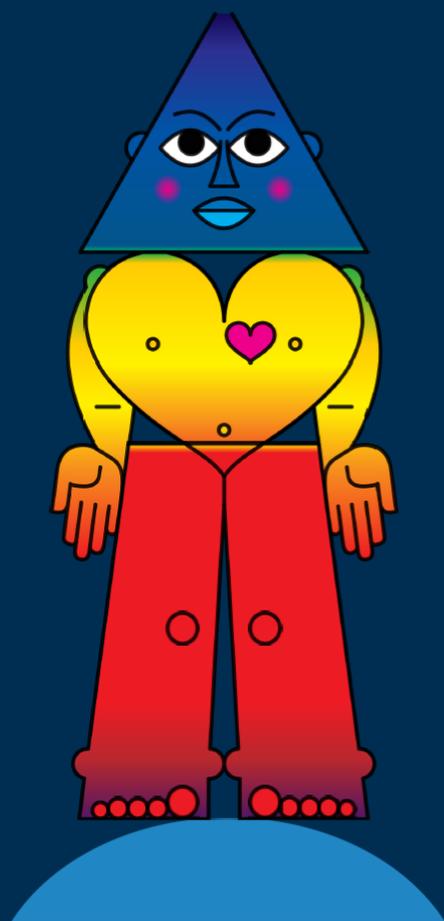
## 1

PROPULSION

III ENJEU

II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF

## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

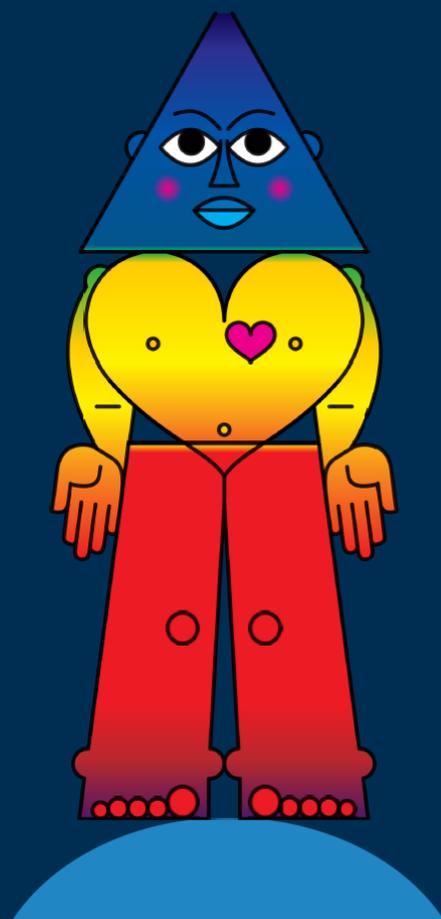
## 1

PROPULSION

III ENJEU

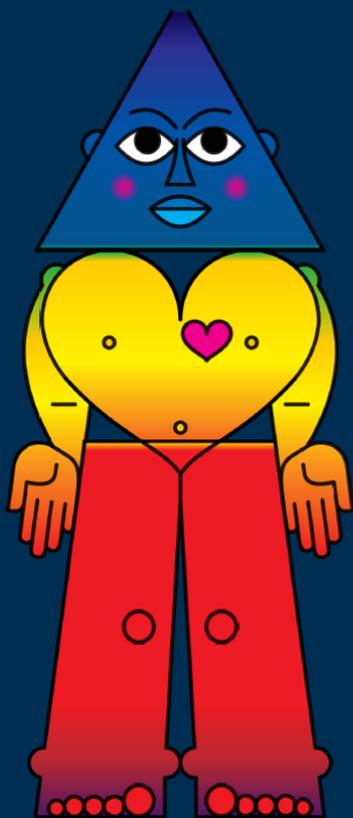
II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF



## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

## 1

PROPULSION

III ENJEU

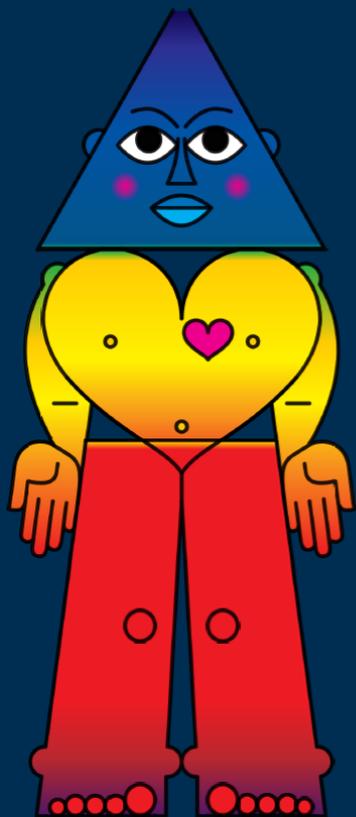
II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF



## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

## 1

PROPULSION

III ENJEU

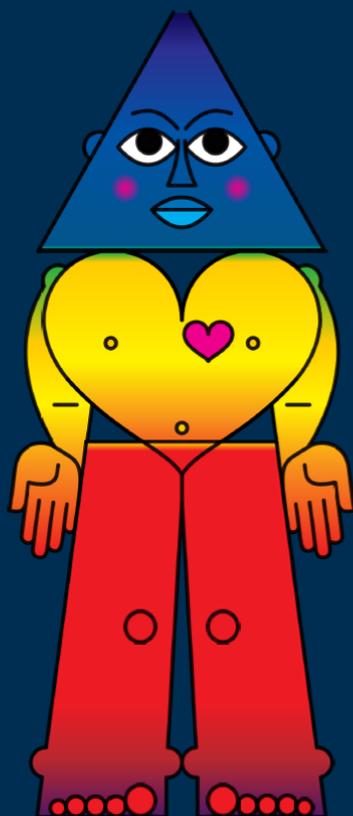
II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF



## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

## 1

PROPULSION

III ENJEU

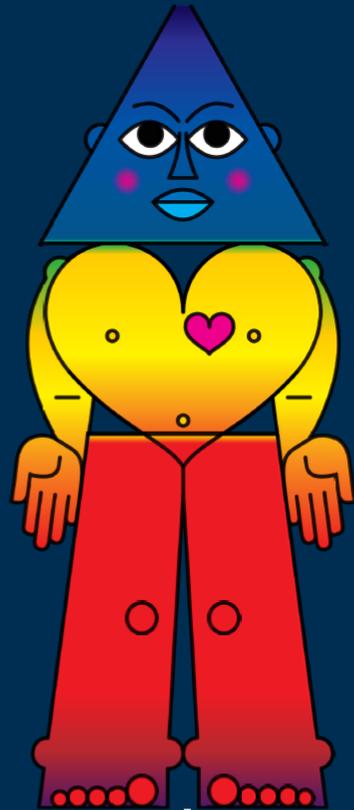
II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF



## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

## 1

PROPULSION

III ENJEU

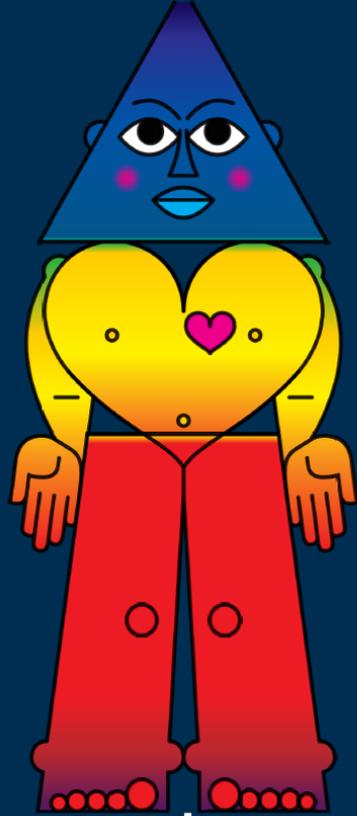
II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF



## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

## 1

PROPULSION

III ENJEU

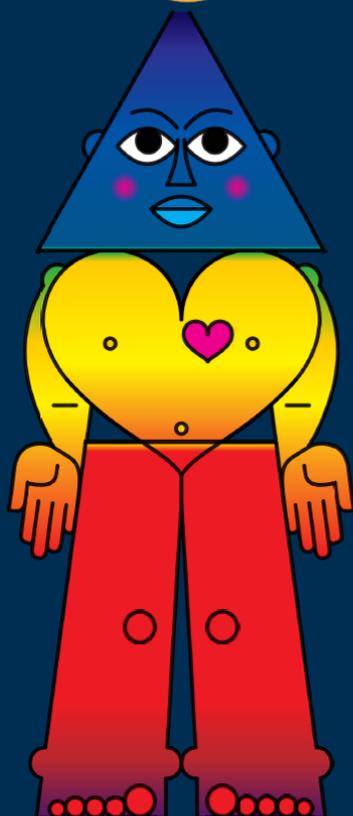
II QUALITÉ

I MOTIVATION





# OBJECTIF



## 3

EXPLORATION

III RÉACTION

II DANGER

I OBSTACLE

## 2

EXPÉDITION

III INDICATEUR

II MOYEN

I ACTION

## 1

PROPULSION

III ENJEU

II QUALITÉ

I MOTIVATION



# L'ANALYSE DU JEU

# Avec l'Ennéagramme



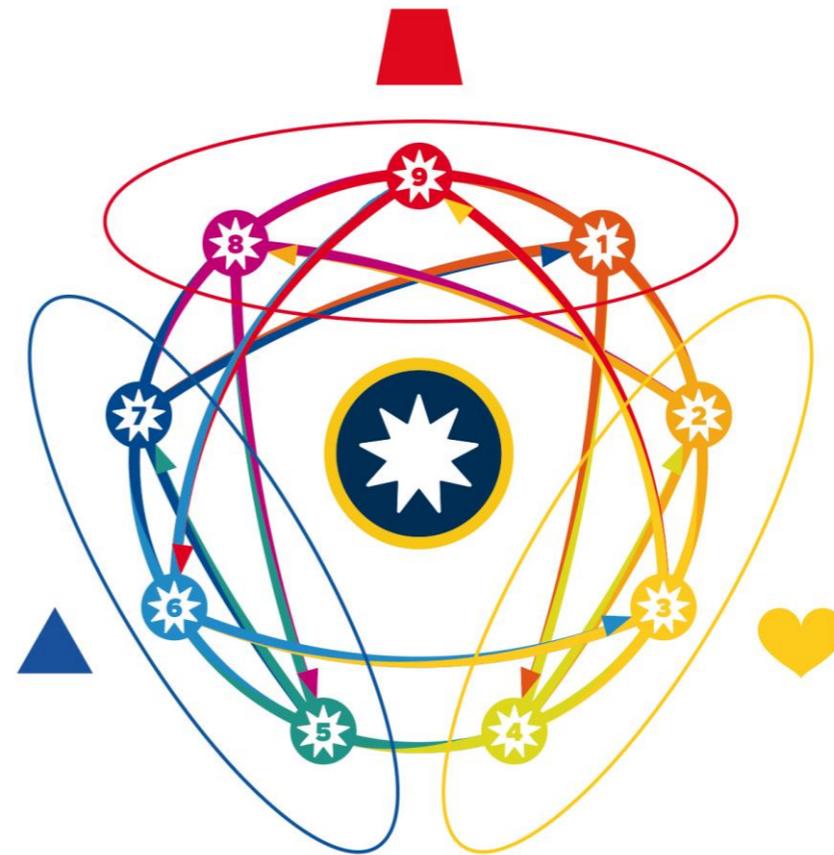
Centre **MENTAL**



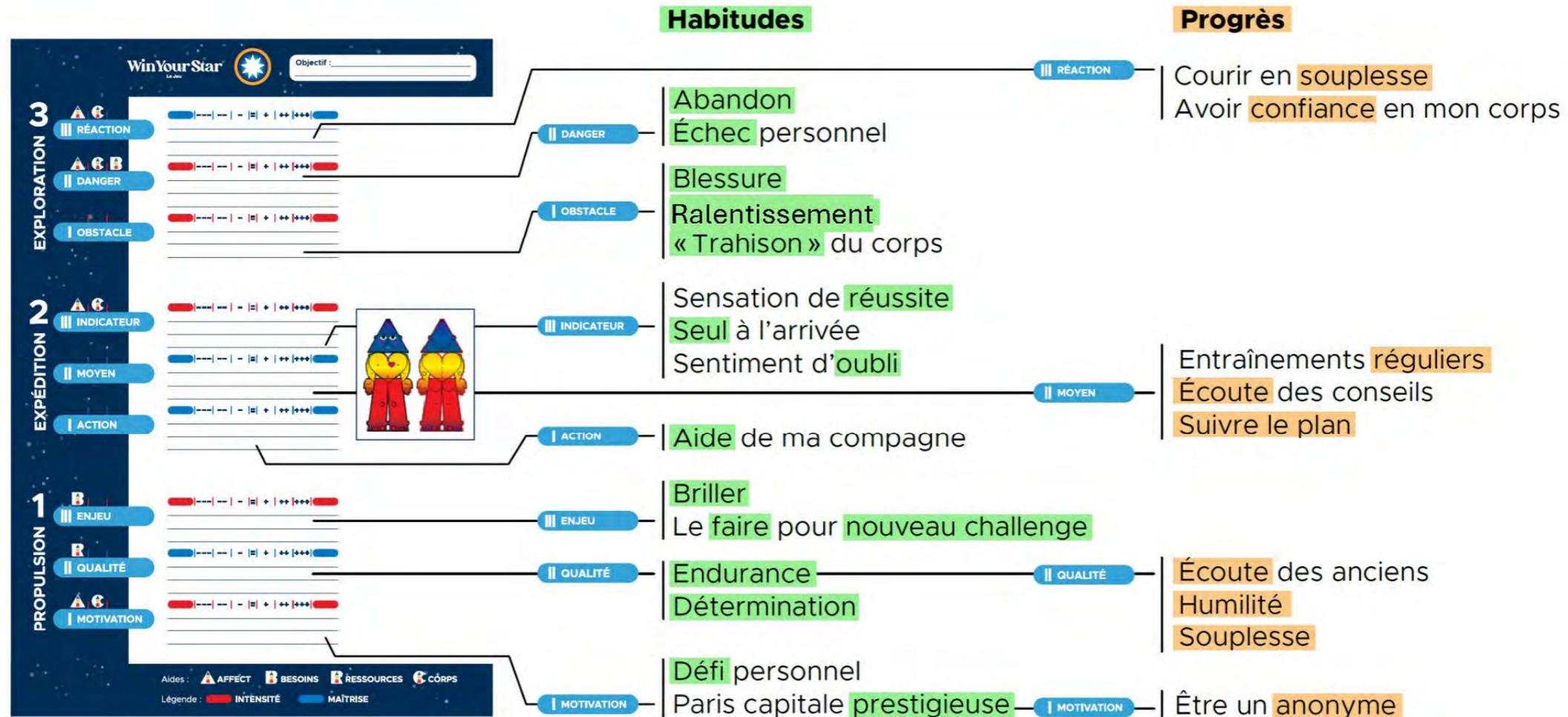
Centre **ÉMOTIONNEL**



Centre **CORPOREL**



# Relevez les mots écrits



# Comparez les mots

## au guide Ennéagramme Win Your Star



**PROFIL 8 | LE LEADER**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** Adresse avec force et insouciance

**DANGER** Se dit: "Ce paraît si marrant!"

**OBSTACLE** Être contrôlé, être déstabilisé

**2** **INDICATEUR** Se confie à ses autres, est autonome

**MOYEN** Est capable de demander de l'aide

**1** **ENJEU** Être reconnu pour sa force, obtenir son autorité

**QUALITE** Courageux, franc

**MOTIVATION** Être fort, être juste

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** Ne fait pas corps de la table, est dans le jeu sans pour autant

**DANGER** Se dit: "Ce paraît marrant!"

**OBSTACLE** Être isolé, paraître faible

**2** **INDICATEUR** Souhaite travailler sans encombrement

**MOYEN** Est capable de demander de l'aide

**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me faire perdre à contrôler?"

**QUALITE** Persévérant

**MOTIVATION** Garder le contrôle.



**PROFIL 2 | L'ALTRUISTE**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** Préfère faire son devoir

**DANGER** Se dit: "C'est de la merde!"

**OBSTACLE** Expliquer un refus, être "hoor"

**2** **INDICATEUR** Modeste

**MOYEN** Est disponible, rend service

**1** **ENJEU** Être reconnu pour la qualité d'attention aux autres

**QUALITE** Ne juge, ne critique

**MOTIVATION** Faire plaisir

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** "Fait dans la volonté de faire et le faire"

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas moi!"

**OBSTACLE** Être regardé, reconnaître ses besoins

**2** **INDICATEUR** Cherche à obtenir l'approbation des autres

**MOYEN** Ne demande pas d'aide

**1** **ENJEU** Se dit: "C'est pour moi ou pour les autres?"

**QUALITE** Empathique, attentionnée

**MOTIVATION** Aimer, être aimé



**PROFIL 5 | L'OBSERVATEUR**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** A adopte une attitude d'observateur, ne met en retrait et ne fait pas

**DANGER** Se dit: "C'est à moi de parler!"

**OBSTACLE** Céder de l'initiative, être ignoré, être dans le jeu

**2** **INDICATEUR** Peut apparaître froid et distant, mais se réchauffe

**MOYEN** Est rigoureux, est indépendant

**1** **ENJEU** Être reconnu pour son savoir

**QUALITE** Prudent

**MOTIVATION** Apprendre, être utile

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** C'est pour se protéger, être exposé de façon mesurée

**DANGER** Se dit: "C'est à moi de parler!"

**OBSTACLE** Être vite observé

**2** **INDICATEUR** Souhaite que son espace vital soit respecté

**MOYEN** Prend du recul pour réfléchir

**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me perdre à observer?"

**QUALITE** Capable d'analyser fine

**MOTIVATION** Comprendre, être utile



**PROFIL 9 | LE MÉDIATEUR**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** Préfère être paillard

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas mon problème!"

**OBSTACLE** Devoir s'engager

**2** **INDICATEUR** Est à l'aise avec un système d'attente

**MOYEN** Est accueillant, prend le temps

**1** **ENJEU** Être paisible, ne pas se laisser influencer

**QUALITE** Calme, détaché

**MOTIVATION** Être aimé, se harmoniser

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** L'élève des subtilités pour échapper à la réalité, être pour l'indifférence

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas mon problème!"

**OBSTACLE** Vivre un conflit, être un conflit

**2** **INDICATEUR** Apparences d'attente dans un cadre formel

**MOYEN** Est tranquille, s'adapte facilement

**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me perdre à observer?"

**QUALITE** Conscient

**MOTIVATION** Rester neutre



**PROFIL 3 | LE BATTANT**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** Conscience en alerte de compétition, tente ses réactions

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas moi!"

**OBSTACLE** Ce qui est fait des autres dans les faits et dans son comportement

**2** **INDICATEUR** Est en quête de succès, même s'il est seul

**MOYEN** Sait faire, trouve des solutions

**1** **ENJEU** Être reconnu pour sa force, être apprécié

**QUALITE** Actif, engagé

**MOTIVATION** Obtenir des résultats

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** Se fonde dans un rôle, mélange le jeu

**DANGER** Se dit: "C'est mon problème!"

**OBSTACLE** Être en alerte

**2** **INDICATEUR** Maintient une image de lui-même

**MOYEN** Est positif, engagé

**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me perdre à observer?"

**QUALITE** Enthousiasme, efficace

**MOTIVATION** Rester actif



**PROFIL 6 | LE LOYAL**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** Est engagé et compétent

**DANGER** Se dit: "C'est mon problème!"

**OBSTACLE** Être vite observé

**2** **INDICATEUR** Fait preuve d'humour, se prend pour la rigueur en paroles

**MOYEN** Visuelle avant d'agir

**1** **ENJEU** Être reconnu pour sa droiture

**QUALITE** Est précis, structuré

**MOTIVATION** Être prudent

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** Préfère les autres et autres, ne met pas en jeu

**DANGER** Se dit: "C'est mon problème!"

**OBSTACLE** Découvrir un message

**2** **INDICATEUR** Est discret et prudent

**MOYEN** Capable des conséquences, fait se débarrasser

**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me perdre à observer?"

**QUALITE** Est précis, structuré

**MOTIVATION** Être prudent



**PROFIL 11 | LE PERFECTIONNISTE**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** Est rigoureux, est des frustrations

**DANGER** Se dit: "C'est moi!"

**OBSTACLE** Être déçu, en retard, être un "casse-couilles"

**2** **INDICATEUR** A le plaisir de faire accomplir

**MOYEN** Est précis, méthodique

**1** **ENJEU** Être reconnu pour la qualité de son travail

**QUALITE** Ordonné, responsable

**MOTIVATION** Bien faire

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** Texte de refus et rassurer sa cible

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas moi!"

**OBSTACLE** Être déçu, en retard, être un "casse-couilles"

**2** **INDICATEUR** Veut avoir la conscience tranquille

**MOYEN** Est précis, méthodique

**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me perdre à observer?"

**QUALITE** Conscient

**MOTIVATION** Avoir raison



**PROFIL 4 | LE CRÉATIF**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** Est ludique et spirituel

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas moi!"

**OBSTACLE** Devoir faire des choses banales

**2** **INDICATEUR** Fière de ses idées d'être

**MOYEN** Apprécie le travail, aime le travail

**1** **ENJEU** Être reconnu pour son talent et sa différence

**QUALITE** Créatif, original

**MOTIVATION** Rechercher l'insolite

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** Se base sur les autres

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas moi!"

**OBSTACLE** Être jugé, être critiqué

**2** **INDICATEUR** Se montre insouciant

**MOYEN** Est capable d'une grande profondeur

**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me perdre à observer?"

**QUALITE** Sensible, idéaliste

**MOTIVATION** Être à part, être unique



**PROFIL 7 | L'ÉPICURIEN**

**CE QUE L'ON PERÇOIT**

**3** **REACTION** A adopte la même ou même, apprécie les plaisirs

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas moi!"

**OBSTACLE** Ne pas avoir le choix

**2** **INDICATEUR** Est à l'écoute, fait le bien-être

**MOYEN** Fait apprécier de la nouveauté

**1** **ENJEU** Être reconnu pour la joie de vivre

**QUALITE** Amusant, positif

**MOTIVATION** Rechercher du plaisir

**CE QUI EST MOINS VISIBLE**

**3** **REACTION** Peut être engagé, être dans le jeu

**DANGER** Se dit: "Ce n'est pas moi!"

**OBSTACLE** Être engagé, être dans le jeu

**2** **INDICATEUR** Peut être engagé, être dans le jeu

**MOYEN** Fait apprécier de la nouveauté

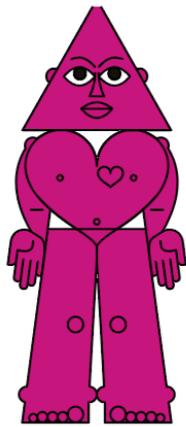
**1** **ENJEU** Se dit: "Qu'est-ce que ça peut me perdre à observer?"

**QUALITE** Amusant, positif

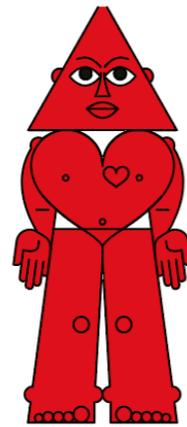
**MOTIVATION** Rechercher du plaisir



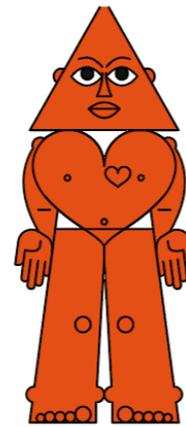
# Découvrez votre profil de personnalité



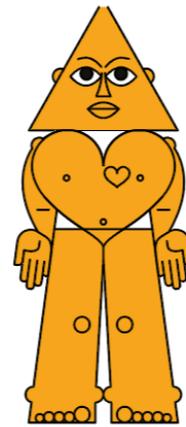
PROFIL 8



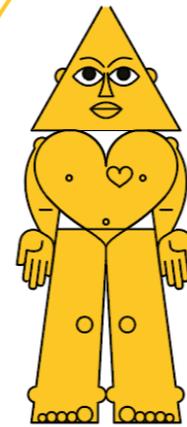
PROFIL 9



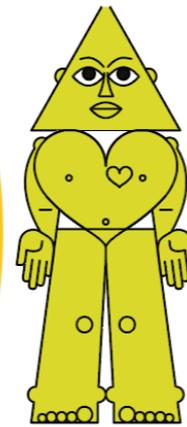
PROFIL 1



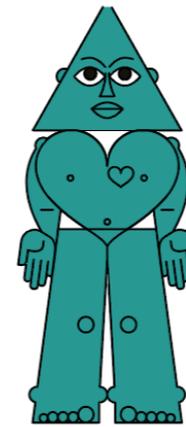
PROFIL 2



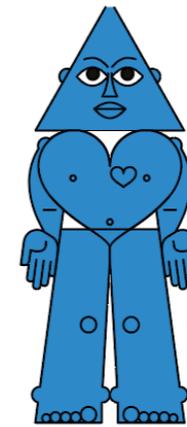
PROFIL 3



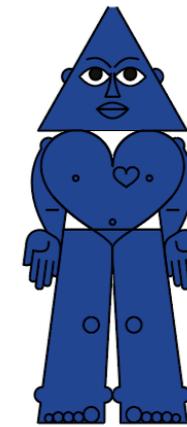
PROFIL 4



PROFIL 5



PROFIL 6



PROFIL 7





# Au plaisir de faire votre connaissance et de collaborer ensemble



## VOTRE CONTACT

**Dorothee CROBER**

Dirigeante Win Your Star

09 50 82 98 78

dorothee@winyourstar.com



Plus d'informations sur [www.winyourstar.com](http://www.winyourstar.com)